

**URZĄD MIEJSKI
WŁADYSŁAWOWO**
29.04.2022 Wpłynęło
L.dz. 10263/22 Zał.
podpis

Załącznik Nr 2 do Uchwały Nr XLII/770/2021
Rady Miejskiej Władysławowa
z dnia 29 grudnia 2021r.

FORMULARZ ZGŁOSZENIA PROJEKTU JAKO PROPOZYCJA ZADANIA DO BUDŻETU OBYWATELSKIEGO PROJEKT MIEJSKI	
Dane wnioskodawcy	
Imię i nazwisko	Marcin Dombke
Adres zamieszkania	
Wiek*	Nr telefonu
	e-mail
TYTUŁ PROJEKTU	
WIRTUALNA PROMOCJA	
Dekretuję pismo do : RPK.55 02.05.2022 Podpis	
OPIS PROJEKTU	
Miejsce realizacji projektu <i>Wskazaj ulicę/ nr działki/ obszar</i>	<i>Gmina Władysławowo, Powiat Pucki, teren Polski – przestrzeń ogólnodostępna</i>
Szczegółowy opis projektu	
<ol style="list-style-type: none"> Napisz co dokładnie zostanie wykonane i w jakim celu. Opisz dokładnie miejsce na którym realizowany będzie projekt, wskaż główne działania, które będą podjęte przy jego realizacji. Wskazaj komu będzie służyć projekt i jakie grupy mieszkańców skorzystają na jego realizacji. Uzasadnij potrzebę realizacji projektu, w tym przedstaw problem, na który odpowiada projekt – wskaż jak rozwiązanie problemu wpłynie na życie mieszkańców <p style="text-align: center;"><i>Opis projektu będzie publikowany na stronie internetowej UM oraz BIP</i></p>	
Projekt „WIRTUALNA PROMOCJA” zakłada:	
<ol style="list-style-type: none"> Zakup zestawu do relacji wydarzeń kulturalnych, sportowych, tworzenia materiałów promocyjnych i innych , w skład którego wchodziłyby pięć telefonów komórkowych służących jako mobilne kamery, statywy na telefony komórkowe, router wifi, laptop i inne niezbędne urządzenia i rzeczy do rejestracji wydarzeń z możliwością wyświetlania obrazu również na żywo, jedna kamera sportowa wraz z osprzętem oraz dron. Organizację E-sportowych Mistrzostw Gminy Władysławowo. Będzie to III edycja tego typu wydarzenia. Cykl będzie składał się łącznie z 5 turniejów, w tym 4 turniejów kwalifikacyjnych oraz turnieju finałowego. Rozgrywki będą prowadzone na konsolach PlayStation, a dotyczyć będą gry FIFA 23, która pochodzi ze studia kanadyjskiego producenta oraz wydawcy gier EA Sports. Miejscem rozgrywania turnieju finałowego będzie hala sportowa przy Szkole Podstawowej w Chłapowie. Do finału trafi łącznie 32 najlepszych graczy z eliminacji, którzy powalczą o tytuł Mistrza Gminy Władysławowo już po raz trzeci w historii Władysławowa, bowiem w 2019 roku miała miejsce I edycja tego typu zawodów, a w 2021 r II edycja. Nad prawidłowym przebiegiem całego eventu opiekę sprawować będą ponownie (jak w przypadku poprzednich wydarzeń) członkowie Klif Esports, sekcji e-sportowej Klubu Sportowego Klif Chłapowo. 	

Ad.1

Nie wszyscy mieszkańcy mogą bezpośrednio uczestniczyć w wydarzeniach kulturalnych, sportowych i innych, które chętnie by obejrzeni. Dlatego, zestaw wykorzystujący zestaw do relacji obrazu, to z jednej strony promocja Gminy Władysławowo a z drugiej zaspokojenie potrzeb wszystkich mieszkańców mogących obejrzeć wydarzenia również w czasie rzeczywistym oglądać imprezy sportowe w tym: piłkarskie, wyścigi kolarskie i inne wydarzenia kulturalne i kibicować osobom zamieszkującym na terenie Gminy Władysławowo. Ponadto uzupełnieniem będzie używanie kamer sportowych, które można wykorzystać do rejestrowania i prezentowania obrazu w czasie jazdy na rowerze, wędrownkach po atrakcyjnych miejscach naszej gminy czy biegając w terenie. Dodatkowo dron będzie rozszerzał możliwości pełnej relacji przedstawianych wydarzeń dla mieszkańców całej Gminy Władysławowo i innych osób. Ponadto zakupiony zestaw może służyć do tworzenia materiałów promocyjnych naszego terenu (atrakcyjne miejsca, krajobraz, przyroda itp.)

Realizacja projektu odbywać się będzie w przestrzeni ogólnodostępnej.

Ad.2

Organizacja turnieju pozwoli na wzięcie udziału w zawodach e-sportowych wszystkim chętnym bez względu na wiek, płeć, kulturę czy sprawność fizyczną. Zyskujący coraz większą popularność obszar e-sportu oraz dynamiczny wzrost oglądalności wydarzeń związanych m.in. z grą FIFA gwarantują dużą atrakcyjność zmagani na wirtualnych boiskach. W dzisiejszych czasach wszystko co związane jest z obszarem internetu i cyfryzacją rozwija się w szybkim tempie, a młodzi ludzie coraz bardziej i chętniej interesują się różnorodnymi tytułami gier video jak i związanymi z nimi materiałami tworzonymi i prezentowanymi przez internetowych twórców w serwisach takich jak Twitch, YouTube czy w ostatnim czasie zyskujący popularność wśród 'streamerów' Facebook.. Turniej ma za zadanie pokazać wszystkim, że gry to nie strata czasu jak powszechnie uważa znaczna część społeczeństwa, ale przede wszystkim dla wielu zarówno młodszych jak i starszych tego typu wydarzenie jest okazją do rozwoju umiejętności i zdobywania doświadczenia. Dzieci uczą się zasad Fair Play i wdrażają je do swojego życia codziennego. Najlepsi gracze w kraju zaczęli w bardzo młodym wieku na szczeblach amatorskich, by później walczyć na wielkich turniejach jak Mistrzostwa Świata FIFA Global Series czy w zawodach Ekstraklasa Games, największym turniej w grze FIFA w Polsce organizowanym przez PKO BP Ekstraklasę.

Główne cele projektu to przede wszystkim integracja lokalnej społeczności, promocja gminy oraz budowanie świadomości na temat e-sportu. Udział w turnieju skierowany będzie przede wszystkim do mieszkańców gminy, ale będzie miał również charakter otwarty dla wszystkich chętnych z pobliskich miejscowości. Jak pokazała II edycja Mistrzostw Gminy Władysławowo, zawody cieszyły się bardzo dużą popularnością, a największym zainteresowaniem cieszył się koncert muzyczny, który miał miejsce podczas trwania zawodów. W związku z tym mając na celu promowanie naszej miejscowości, chcielibyśmy zaprosić jednego z topowych artystów ze środowiska muzyki rap, aby wzbudzić jeszcze większe zainteresowanie wydarzeniem i przyciągnąć liczne grono młodzieży. Dla wielu będzie to okazja do wspólnej integracji i być może zachęci to do rozpoczęcia e-sportowej przygody.

SZACUNKOWY KOSZTORYS

Uwzględnij wszystkie składowe projektu – np. materiał, robocizna, koszt dokumentacji projektowej, zakup sprzętu np. Dopasuj do każdej składowej koszt i zsumuj.

Składowe projektu	Koszt
1.Zakup i montaż zestawu do relacji wydarzeń na żywo w tym: pięć telefonów komórkowych służących jako mobilne kamery, statywy na telefony komórkowe, router wifi, laptop i inne niezbędne urządzenia i rzeczy do rejestracji	16 900,00 zł
2.Zakup kamery sportowej wraz z osprzętem	3 200,00 zł
3.Zakup drona z osprzętem i oprogramowaniem	3 400,00 zł

4. Wynajem sceny muzycznej z oświetleniem	6 000,00 zł
5. Zakup pucharów	750,00 zł
6. Zakup nagród rzeczowych	6 750,00 zł
7. Występ muzyczny, koncert rap, gwiazda wieczoru	13 000,00 zł
RAZEM	50 000 zł

ZAŁĄCZNIKI DO PROJEKTU

Do formularza można załączyć dodatkową dokumentację, pomocną przy jego weryfikacji np. szkice sytuacyjne, plany, zdjęcia, wizualizacje oraz dodatkowe materiały

Lp.	Nazwa załącznika
1.	Lista poparcia projektu <i>Załącznik obligatoryjny – projekt musi zostać poparty przez min. 15 mieszkańców Gminy Władysławowo.</i>
2.	
3.	
4.	

OŚWIADCZENIA

- Oświadczam, iż jestem uprawniony do udziału w zgłaszaniu propozycji projektów poprzez fakt bycia mieszkańcem Gminy Władysławowo.
- Oświadczam, iż wszystkie podane w formularzu oraz załącznikach informacje są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym wraz z załącznikiem stanowiącym listę poparcia dla projektu.
- **Informacja:** podane dane osobowe zabezpieczone są na podstawie ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. z 2014r., poz. 1182), w drodze zgłoszenia zbioru danych do GIODO. Administratorem danych jest Burmistrz Władysławowa. Dane osobowe przetwarzane są wyłącznie w celu realizacji budżetu obywatelskiego Gminy Władysławowa i nie będą przekazywane innym odbiorcom. Osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo dostępu do treści jej danych oraz możliwość ich poprawienia. Podanie danych jest dobrowolne jednak bez ich podania nie jest możliwe uczestnictwo w procesie.

Podpis wnioskodawcy

Maurycjusz Donik

Imię i nazwisko
oraz czytelny podpis rodzica lub
prawnego opiekuna
* w przypadku, gdy wnioskodawca nie jest
pełnoletni

/

LISTA POPARCIA DLA PROJEKTU

Tytuł projektu:

Pole obowiązkowe. Tytuł musi być tożsamy z tytułem z formularza zgłoszenia projektu

WIRTUALNA PROMOCJA

Ochrona Państwa danych osobowych jest dla nas bardzo ważna, dlatego zgodnie z artykułem 13 ust. 1 i 2 oraz w poszanowaniu art 12 RODO prosimy o zapoznanie się z poniższymi informacjami:

- 3) Niniejszym informujemy iż:
- a) Administratorem Danych Osobowych jest Burmistrz Władysławowa, ul. Gen. J. Hallera 19, 84-120 Władysławowo, telefon: 58 6745400, email: um@wladyslawowo.pl
 - b) Wyznaczony został Inspektor Ochrony Danych tel.: 58 6745400 wew. 555, email: iod@wladyslawowo.pl
 - c) Celem przetwarzania danych osobowych jest realizacja Budżetu Obywatelskiego w zakresie organizacji oraz głosowania.
 - d) Podstawą prawną przetwarzania jest Ustawa z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym, Uchwała Nr .../.../2021 Rady Miejskiej Władysławowa z dnia 2021r. w sprawie: wprowadzenia zasad i trybu przeprowadzenia Budżetu Obywatelskiego oraz ustalenia wysokości środków na jego realizację, a przesłanką legalizującą przetwarzanie jest RODO art 6 ust 1 lit. b, c, d oraz e.
 - e) Przetwarzane dane osobowe mogą zostać przekazane do podmiotów przewidzianych w przepisach prawa w szczególności instytucji kontrolujących.
 - f) Przetwarzane dane nie będą przekazywane do państwa trzeciego ani organizacji międzynarodowej.
- 4) Ponadto:
- a) Dane przetwarzane będą Przez okres wynikających z przepisów prawa oraz poddawane archiwizacji zgodnie z instrukcją kancelaryjną.
 - b) Osoba której dane dotyczą ma prawo do: i) Dostępu do swoich danych które przetwarza administrator.
ii) Sprostowania danych przetwarzanych przez administratora.
iii) Żądania usunięcia danych jeżeli przepisy szczególne nie mówią inaczej.
iv) Zgłoszenia sprzeciwu wobec przetwarzaniu danych.
 - c) Osoba której dane dotyczą ma prawo cofnięcia zgody na przetwarzanie danych w zakresie w jakim dane przetwarzane są na podstawie udzielonej zgody.
 - d) Osoba której dane dotyczą ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego.
 - e) Podanie danych jest niezbędne do realizacji Budżetu Obywatelskiego.
 - f) Dane nie będą poddawane zautomatyzowanym procesom podejmowania decyzji. Dane nie będą użyte do profilowania.

Oświadczam, iż jestem osobą uprawnioną do poparcia zgłoszonego projektu.

Lp.	Imię i nazwisko	Adres	Podpis
1	Dariusz Monegh		
2	Kamela Styn		
3	Małgorzata Holonka		
4	Anna Mysliż		
5	Alicja Sołdatka		
6	Anna Myjko		
7	Franek Samozub		
8	Lidia Kollak		
9	Agnieszka Rudnik		
10	Renata Bacak		

11	Oliwier Witold		
12	Antoni Szymonowski		
13	Kazimierz Mamczak		
14	Mateusz Szymon		
15	Szymon Szymon		
16	Emil Szelc		
17	Mikołaj Lodzin		
18	Mateusz Zła		